

**UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MEXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**PRACTICA #1**

**“LA COMPUTACION COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO PROFESIONAL DE INGENIERIA”**

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**GRUPO: 11**

**SEMESTRE 2020-1**

**FECHA DE ENTREGA: 23/08/20019**

INTEGRANTES:

1- Ahuatitan Ortigoza Yenifer

2.- Hernandez Reséndiz Michael

3.- Vidal Pérez Carolina Victoria

Índice

Tema

1) Realizar 5 búsquedas usando operadores de google.

2) Realizar 5 cálculos usando la calculadora de google.

3) Realizar 5 conversiones usando google.

4) Realizar 1 gráfica en 2D y 1 gráfica en 3D POR INTEGRANTE DE EQUIPO usando google.

5) Usar google académico para buscar

* 5 links sobre Algoritmos
* 5 links sobre Lenguaje C.
* 5 links sobre Pseudocódigo

6) CADA INTEGRANTE DEL EQUIPO debe compartir un documento usando un servicio en la nube. Se debe incluir una captura de pantalla o texto que demuestre esto.

7) CADA INTEGRANTE DEL EQUIPO debe realizar una búsqueda mediante una imagen usando google images.

8) CADA INTEGRANTE DEL EQUIPO debe crear una cuenta en github.com. Verificar que haya alguna referencia de que lo hizo cada uno de los integrantes de equipo una cuenta en Github. Debe haber una captura de pantalla o un link por integrante de equipo.

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

SEM 2020-1

**Objetivo de la práctica:**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

**Actividades:** \* Crear un repositorio de almacenamiento en línea.

\* Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Actividad 1

Realizar 5 búsquedas usando operadores de google.

1.-Moda or Deporte

<https://www.trendencias.com/propuestas-y-consejos/moda-y-deporte-la-nueva-tendencia-a-debate-en-la-3ra-edicion-de-p-g-future-fabrics>

A la hora de meter en el buscador lo que necesita y que fuera más específico usando “or” me apareció muchos temas relacionados entre ellos él link de arriba, donde encontré todo lo que buscaba.

Es una página muy interesante, en las revistas puedes encontrar moda o algún tipo de look que vaya con tu estilo, además de que se actualiza todos los días a cada hora para que siempre esté en constante cambio y sepas las últimas tendencias, no solo de moda, también de salud y tecnología.

2.- “Panamericanos”

<https://www.espn.com.mx/panamericanos/>

En el siguiente link lo encontré usando las comillas y me aparecieron muchas páginas pero esta fue la que pareció más completa.

Es una página que puede satisfacer la curiosidad de todas aquellas personas que le gusten y le apasionan los “juegos panamericanos”.

3.- define:inefable

<https://definicion.de/inefable/>

Gracias a las herramientas es más fácil encontrar toda la información que necesito, en este caso encontré una página que describe todo lo que necesitaba saber sobre la palabra inefable.

4.- site: mexico historia

<https://www.inehrm.gob.mx>

En el siguiente link se puede encontrar toda la informaciòn que uno quisiera saber sobre nuestro México Lindo y querido

5.-intitle:”robótica” intext ingenieria

Tuve algunos problemas a la hora de meter este tipo de código al buscador puesto que me aparecen páginas que no tenían que ver con el tema

Actividad 2

Realizar 5 cálculos usando la calculadora de google.

### 



ACTIVIDAD 3

Realizar 5 conversiones usando google.





**ACTIVIDAD 4**

**REALIZAR GRAFICAS EN GOOGLE 2D Y 3D**

* Ahuatitan Ortigoza Yenifer



* Hernández Reséndiz Michael



* **Vidal Pérez Carolina Victoria**

**ACTIVIDAD 5**

**REALIZAR BUSQUEDAS EN GOOGLE ACADEMICO**

**Algoritmos**

**Lenguaje C de programación**

1.

[https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=OpJ\_0zpF7jIC&oi=fnd&pg=PP13&dq=Lenguaje+c+principios+de+programaciòn&ots=2cM27gylI-&sig=8oWNZeqqNbVpRtN6Qgzhh3iZml4#v=onepage&q=Lenguaje%20c%20principios%20de%20programaciòn&f=false](https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=OpJ_0zpF7jIC&oi=fnd&pg=PP13&dq=Lenguaje+c+principios+de+programaci%C3%B2n&ots=2cM27gylI-&sig=8oWNZeqqNbVpRtN6Qgzhh3iZml4#v=onepage&q=Lenguaje%20c%20principios%20de%20programaci%C3%B2n&f=false)

El enlace es de un libro que habla acerca de la programación el cual puede ser de mucha utilidad si eres un principiante en el campo de la programación.

2.

<https://www.monografias.com/trabajos4/lenguajec/lenguajec.shtml>

En el enlace siguiente se puede encontrar mucha información de gran utilidad como lo pueden ser conceptos básicos y terminologías que ayuda a comprender de una mejor manera el lenguaje de programación C.

3.

<http://recursostic.educacion.es/observatorio/version/v2/ca/software/programacion/745-introduccion-a-la-programacion-con-el-lenguaje-c>

Esta página tiene información detallada de como comenzar a hacer uso del lenguaje de programación C el cual ayuda a facilitar el aprendizaje del mismo.

4.

<https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=894:ique-es-y-para-que-sirve-c-uso-en-sistemas-operativos-unix-compiladores-familia-lenguajes-c-cu00505f&catid=82&Itemid=210>

Contiene información que ayuda a entender un poco mejor el para qué es bueno aprender el lenguaje C y como el mismo me puede servir para ciertas actividades.

5.

<https://www.ecured.cu/C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)>

En este enlace se encuentra una breve introducción al lenguaje C, así como algunas de las variables que se pueden llegar a necesitar al momento de hacer uso de este lenguaje de programación.

**Seudocódigo**

1.

<https://www.redalyc.org/pdf/816/81640855014.pdf>

Esta página contiene información de cómo se utiliza el programa pseint,es una especie de instructivo la desventaja es que de versiones pasadas sin embargos hay algunas que permanecen.

2.

<https://www.redalyc.org/pdf/478/47817140016.pdf>

Es un Algoritmo del “juego de las equivalencias, es decir, una traducción de reglas desde lenguaje natural hacia pseudocódigo, donde viene cómo se realizó, es un buen ejemplo que puede tomarse por su complejidad que muestra el ejercicio.

3.

<http://ri.uaemex.mx/bitstream/handle/20.500.11799/69965/secme-17394_1.pdf?sequence=1>

Muestra la teoría de lo que es programación, símbolos, determinantes, entre otras.

4.

[https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/58205287/Libro\_de\_Problemas\_Fundamentos\_de\_Programacion\_\_2da\_Edicion\_-\_Luis\_Joyanes\_Aguilar.pdf?response-content-disposition=inline%3B%20filenam3DLibro\_de\_Problemas\_Fundamentos](https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/58205287/Libro_de_Problemas_Fundamentos_de_Programacion__2da_Edicion_-_Luis_Joyanes_Aguilar.pdf?response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DLibro_de_Problemas_Fundamentos_de_Progra.pdf&X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A%2F20190820%2Fus-east-1%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20190820T045934Z&X-Amz-Expires=3600&X-Amz-SignedHeaders=host&X-Amz-Signature=d51d153d52a74d8d2d8d6787daef5b603997e52f698bf66fd36c05625fb2c828)

[\_de\_Progra.pdf&X-Amz-Algorithm](https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/58205287/Libro_de_Problemas_Fundamentos_de_Programacion__2da_Edicion_-_Luis_Joyanes_Aguilar.pdf?response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DLibro_de_Problemas_Fundamentos_de_Progra.pdf&X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A%2F20190820%2Fus-east-1%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20190820T045934Z&X-Amz-Expires=3600&X-Amz-SignedHeaders=host&X-Amz-Signature=d51d153d52a74d8d2d8d6787daef5b603997e52f698bf66fd36c05625fb2c828)

Contiene muchos ejercicios como ejemplos resuelto para practicar

Libro.

5.

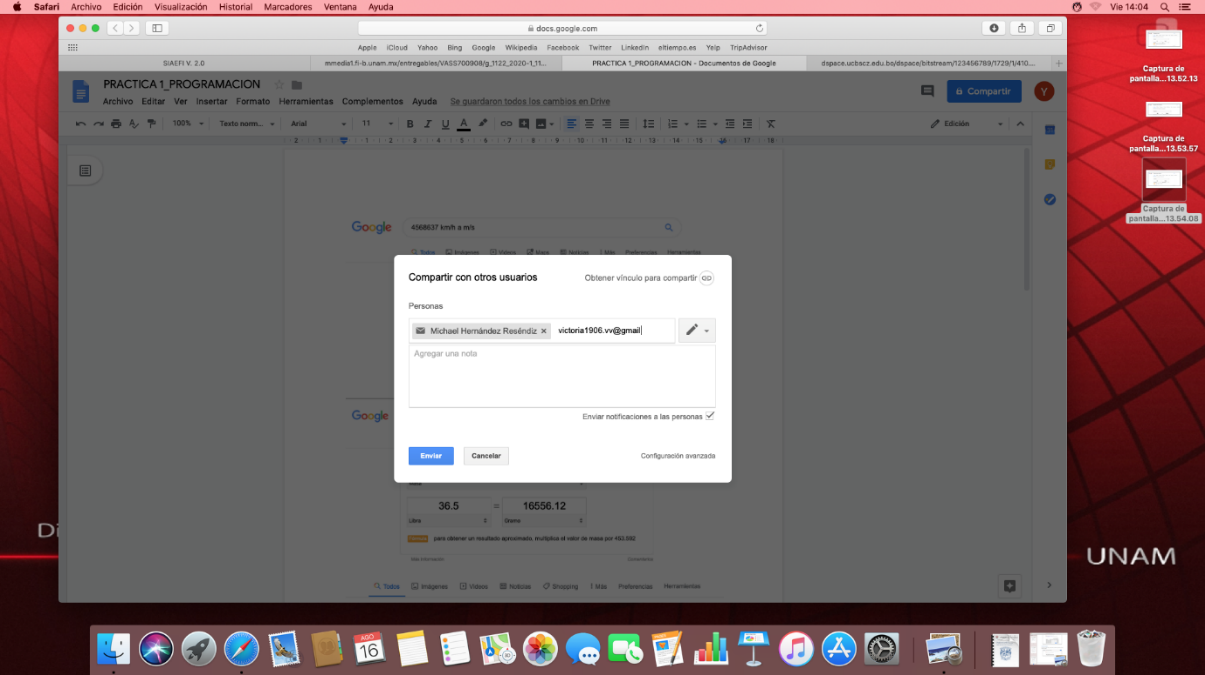
<https://core.ac.uk/download/pdf/154796003.pdf>

Es un libro para conocer la programación básica que nos ayudará a entender mejor

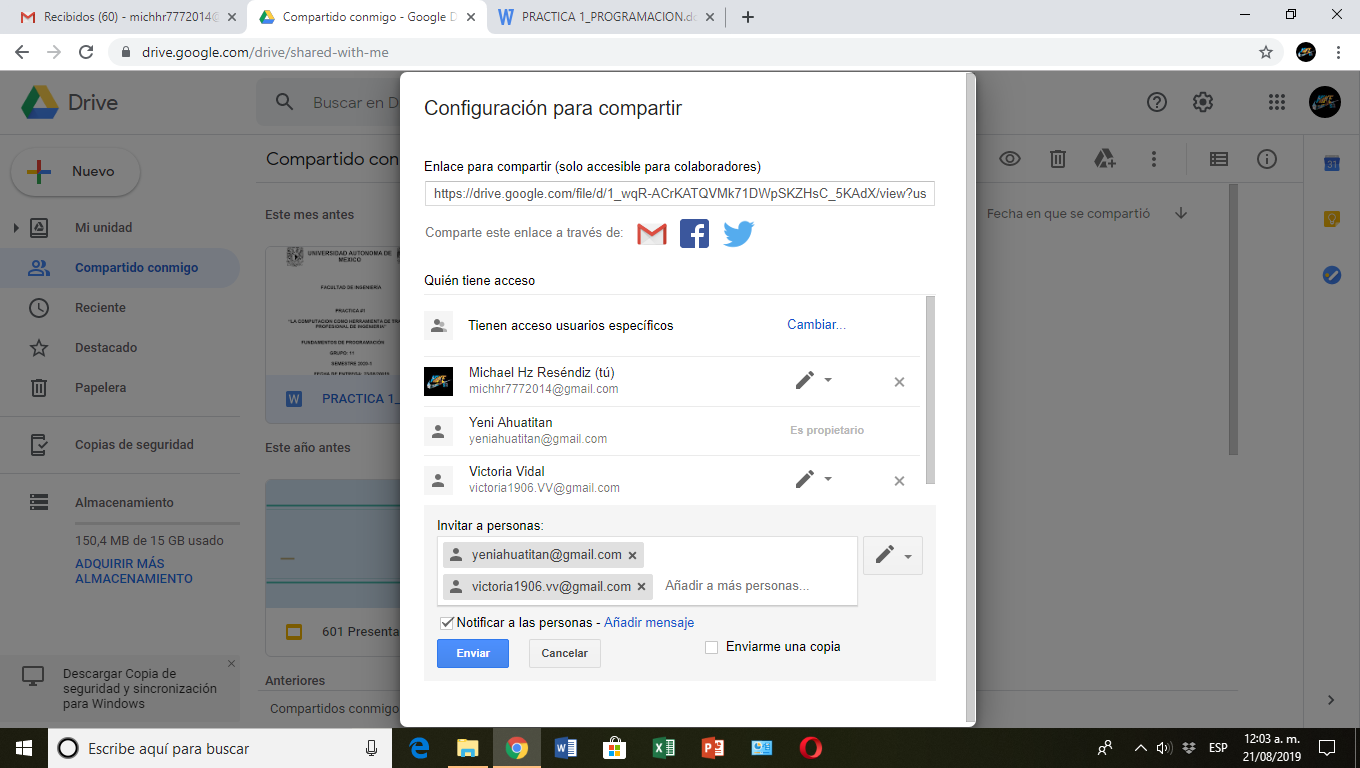
**ACTIVIDAD 6**

**COMPARTIR UN DOCUMENTO**

Ahuatitan Ortigoza Yenifer



Hernández Reséndiz Michael



Vidal Pérez Carolina Victoria

**ACTIVIDAD 7**

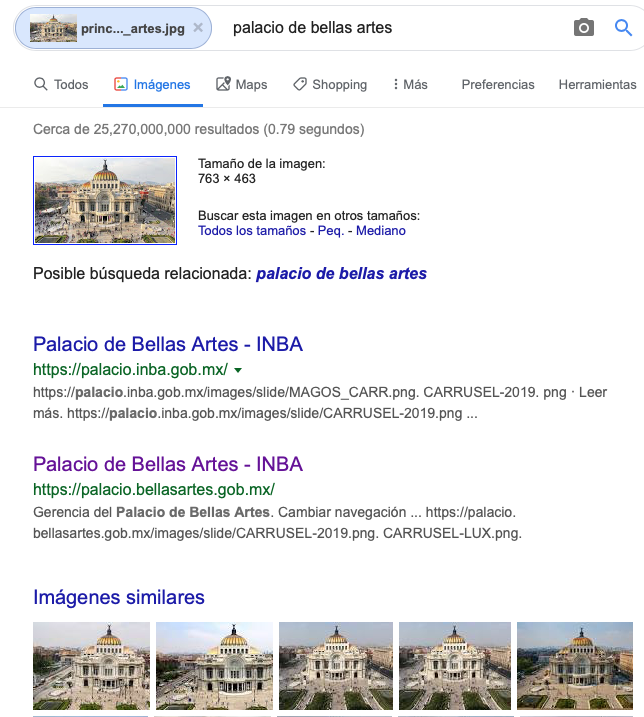
**BÚSQUEDA DE IMÁGENES EN GOOGLE IMAGENES**

Ahuatitan Ortigoza Yenifer



Hernández Reséndiz Michael

Vidal Pérez Carolina Victoria



**ACTIVIDAD 8**

**CREAR UNA CUENTA EN GITHUB**

Ahuatitan Ortigoza Yenifer



Hernández Reséndiz Michael

Vidal Pérez Carolina Victoria